

#### RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER (RPS)

	SEKOLAH TINGGI METEOROLOGI KLIMATOLOGI DAN GEOFISIKA							
STIME	PRODI INSTRUMENTASI							
RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER								
MATA KULIAH	KODE	RUMPUN MK	BOBOT (SKS)	SEMESTER	Tgl Penyusunan			
Algoritma Pemrograman	D20202	Instrumentasi	2	III	September 2023			
OTORITAS	DOSEN PENGEMBANG RPS	KOORDINATOR RMK		KA PRODI				
	Hariyanto, S.T., M.T	Hariyanto, S.T., M.T	Ir. Djoko Prabow	o, S.Si, M.Si				
	CPL-PRODI yang dibebankar	n pada MK						
	a. Berkontribusi dalam pen	ingkatan mutu kehidupan bern	nasyarakat, berb	angsa, bernega	ara, dan kemajuan			
	peradaban berdasarkan Pa							
	b. Menghargai keanekaragaman budaya, pandangan, agama, dan kepercayaan, serta pendapat atau temuan orisinal orang lain (S5);							
	c. Bekerja sama dan memiliki kepekaan sosial serta kepedulian terhadap masyarakat dan lingkungan (S6);							
	d. Menunjukkan sikap pekerjaan di bidang keahliannya secara mandiri (S9);							
Capaian Pembelajaran	e. Mampu menguasai prinsip pemrograman yang diperlukan untuk mendesain, menganalisis, dan merancang perangkat instrumentasi, atau sistem yang kompleks (P3);							
	f. Mampu menerapkan pemikiran logis, kritis, sistematis, dan inovatif dalam konteks implementasi ilmu pengetahuan Instrumentasi-MKG (KU1);							
	g. Mampu mengkaji implementasi instrumentasi-MKG berdasarkan kaidah, tata cara dan etika ilmiah dalam rangka menghasilkan solusi dan gagasan (KU2);							



	CD MV
	CP MK
	Taruna mampu :
	Memahami algoritma dasar pemrograman
	2. Menggunakan algoritma pemrograman untuk menyelesaikan masalah di bidang meteorologi, klimatologi, geofisika, dan instrumentasi
Deskripsi Singkat MK	Matakuliah algoritma dan pemrograman merupakan salah satu matakuliah di Program Studi Instrumentasi STMKG. Matakuliah ini membahas tentang dasar-dasar penyusunan algoritma dan pemrograman di berbagai aplikasi. Matatakuliah ini menjadi dasar pengetahuan dan ketrampilan yang harus dimiliki bagi seorang Taruna yang nantinya bekerja di Badan Meteorologi Klimatologi dan Geofisika (BMKG) yang menggunakan berbagai instrumen dan aplikasi software yang sangat komplek. Dalam matakuliah ini, Taruna juga akan belajar tentang perancangan dan pembuatan program untuk dasar di beberapa aplikasi MKG.
Materi Pembelajaran/pokok Bahasan	<ol> <li>Pengenalan sistem operasi</li> <li>Struktur Dasar Program</li> <li>Struktur data</li> <li>Pengambilan keputusan</li> <li>Proses Pengulangan</li> <li>Array</li> <li>Pointer</li> <li>Fungsi</li> </ol>
Pustaka	<ol> <li>Deitel, P., C How to Program, Ninth Edition, Pearson Education Limited, 2023</li> <li>Jogiyanto Hartono, Konsep pemrograman Bahasa C, Andi Yogyakarta, 1992</li> <li>Abdul kadir, pemrograman C++, Andi Yogyayarta, 1995</li> <li>Rinaldi Munir, algoritma dan Pemrograman, Informatika Bandung, 2007.</li> <li>Mark Lutz Walter Savitch, "Learning Python", 5th edition</li> </ol>



	6. Eric Matthes, "Python Crash Course: A Hands-On, Project-Based Introduction to Programming", 1st
	edition
	7. Jake VanderPlas, "Python Data Science Handbook: Essential Tools for Working with Data"
	8. Chirila, D. B., Lohmann, G. (2015) Introduction to Modern Fortran for the Earth System Sciences,
	Springer
	9. Petrelli, M. (2021) Introduction to Python in Earth Science Data Analysis, Springer
	10. Trauth, M. H. (2021) MATLAB® Recipes for Earth Sciences - Fifth Edition. Springer
	11. Trauth, M. H. (2022) Python Recipes for Earth Sciences - First Edition. Springer.
Media Pembelajaran	Slide Presentasi, Komputer
Team Teaching	-
Matakuliah syarat	Matematika 1, Fisika Dasar

Pert- Ke	SUB-CP-MK (sbg kemampuan akhir yang diharapkan)	INDIKATOR	KRITERIA & BENTUK PENILAIAN	PENDEKATAN PEMBELAJARAN [estimasi waktu]	MATERI PEMBELAJARAN [Pustaka]	BOBOT PENILAIAN (%)
	[2]	[3]	[4]	[5]	[6]	[7]
1	Taruna mampu menjelaskan tentang sistem operasi dan algoritma dan pemrograman	Menjelaskan konsep dan penerapan sistem operasi dan algoritma dan pemrograman dalam aplikasi di MKG	Diskusi dan Tanya jawab	Ceramah dan diskusi  Estimasi Waktu:  [TM: 1 x (2x50")]  [PT: 1 x (2x60")]	Pengenalan pemrograman software  • Seharah bahasa pemrograman dan pemanfaatannya,  • Perkembangan software  • Macam-macam software	20%



	Т	Ι.	M	Ι.	Distance description 1	C	D	—
2	Taruna mampu menjelaskan pentingnya algoritma dan pemrograman dan pengenalan Bahasa pemrograman	•	Memahami konsep Algoritma Memahami bahasa pemrograman	•	Diskusi dan Tanya jawab Pelaksanaan Praktikum dan Unjuk kerja Laporan Praktikum	Ceramah dan diskusi Praktik sesuai lembar kerja Tugas (membuat laporan praktik)  Estimasi Waktu:  [TM: 1 x (2x50")]  [P: 1 x (2x50")]  [PT: 1 x (2x60")]	Pengenalan algoritma pemrograman  Definisi dan paradigma bahasa pemrograman  Langkah-langkah membuat program Pengertian algoritma Jenis proses algoritma Pengenalan Bahasa pemrograman Sejarah dan struktur bahasa pemrograman Proses Kompilasi dan Linking Modul Praktek 1	
3	Taruna mampu menjelaskan elemen dasar dan struktur data dasar dalam bahasa pemrograman	•	Memahami elemen dasar dalam bahasa pemrogran Memahami berbagai operator dasar yang terdapat dalam Bahasa Pemrograman	•	Diskusi dan Tanya jawab Pelaksanaan Praktikum dan Unjuk kerja Laporan Praktikum	Estimasi Waktu : [TM: 1 x (2x50")] [P: 1 x (2x50")] [PT: 1 x (2x60")]	Taruna mampu memahami struktur dasar program. Taruna dapat menggunakan tipe data, operator, konstanta, dan variabel, dan operasi data dalam program. Modul Praktek 2	



4,5	Taruna mampu memahami struktur pengambilan keputusan dalam pemrograman	struktur pemrograman dengan IF dan variasinya  Menggunakan contoh kasus yang berkaitan dengan if dan Variasinya  Menjelaskan struktur	Diskusi dan Tanya jawab     Pelaksanaan Praktikum dan     Unjuk kerja     Laporan Praktikum	<ul> <li>Ceramah dan diskusi</li> <li>Praktik sesuai lembar kerja</li> <li>Tugas (membuat laporan praktik)</li> <li>Estimasi Waktu: [TM: 2 x (2x50")] [P: 2 x (2x50")] [PT: 2 x (2x60")]</li> </ul>	Pengenalan proses pengambilan keputusan     Operator yang digunakan dalam pengambilan keputusan     Struktur kendali if tunggal, if dua pilihan, dan if bersarang     Struktur kendali dengan Switch-case dan variasinya     Modul Praktek 3 dan 4
		dan Variasinya  ■ Menjelaskan		$[P:2 \times (2\times50")]$	Struktur kendali dengan Switch-case
		SWITCH-CASE dan variasinya  Menggunakan contoh kasus yang berkaitan dengan SWITCH-CASE dan Variasinya			



6,7	Taruna mampu memahami tentang proses perulangan dalam pemrograman	<ul> <li>Memahami proses pengulangan menggunakan pernyataan pengulangan dengan for, while, dan do while dalam bahasa pemrograman</li> <li>Menggunakan contoh kasus yang berkaitan dengan for, while, dan do while</li> <li>Memahami proses perulangan dalam perulangan (nested looping) pada bahasa pemrograman.</li> <li>Menggunakan contoh kasus yang berkaitan dengan perulangan dalam perulangan dalam perulangan dalam perulangan dalam perulangan (nested looping)</li> </ul>	• Diskusi dan Tanya jawab • Pelaksanaan Praktikum dan Unjuk kerja • Laporan Praktikum  • Laporan Praktikum  Estimasi Waktu:  [TM: 2 x (2x50")]  [PT: 2 x (2x60")]  [PT: 2 x (2x60")]  • Pengenalan Pengulangan Bersarang Pengulangan Bersarang (Nested Loop) • Modul Praktek 5 dan 6	30%			
	Ujian Tengah Semester (Terhadap mata kuliah SUB-CP-MK 1-7)						



9	<ul> <li>Memahami         pernyataan, break,         continue, goto dan         exit pada bahasa         pemrograman</li> <li>Menggunakan         contoh kasus yang         berkaitan dengan         pernyataan, break,         continue, goto dan         exit</li> </ul>		<ul> <li>Pengenalan pengendali perulangan dengan menggunakan break, continue, goto dan exit</li> <li>Modul Praktek 7</li> </ul>	20%
10,11 Taruna mampu memahami tentang Larik (array) dalam pemrograman kombinasinya.	<ul> <li>Memahami array satu dimensi pada pemrograman C++.</li> <li>Menggunakan contoh kasus yang berkaitan dengan larik satu dimensi</li> <li>Memahami array n-dimensi pada bahasa pemrograman</li> <li>Menggunakan contoh kasus yang berkaitan dengan array n-dimensi</li> </ul>	<ul> <li>Ceramah dan diskusi</li> <li>Praktik sesuai lembar kerja</li> <li>Tugas (membuat laporan praktik)</li> <li>Estimasi Waktu: [TM: 2 x (2x50")] [P: 2 x (2x50")] [PT: 2 x (2x60")]</li> </ul>	Definisi dan karakteristik array     Array dimensi satu     Inisialisasi array     Array berdimensi dua dan n-dimensi     Modul Praktek 8 dan 9	



12,13	Taruna mampu memahami tentang Fungsi dalam pemrograman	Memahami konsep dasar Fungsi     Memahami ruang lingkup fungsi     Memahami pengiriman parameter pada fungsi	Diskusi dan Tanya jawab     Pelaksanaan Praktikum dan     Unjuk kerja     Laporan Praktikum	Ceramah dan diskusi Praktik sesuai lembar kerja Tugas (membuat laporan praktik)  Estimasi Waktu:  [TM: 2 x (2x50")]  [P: 2 x (2x50")]  [PT: 2 x (2x60")]	Pengertian fungsi dan pemrograman modular Standard Library Function Perancangan Fungsi Struktur Fungsi Fungsi void dan non void Parameter fungsi, membuat fungsi dan memanggil fungsi Ruang lingkup fungsi, Variabel lokal, Variabel global, dan Variabel statis Array sebagai parameter fungsi Modul Praktek 10 dan 11			
14,15	Taruna mampu memahami tentang Pointer dalam pemrograman	<ul> <li>Memahami konsep dasar Pointer</li> <li>Memhami array Pointer</li> <li>Memahami alokasi memory dinamis</li> </ul>	<ul> <li>Diskusi dan Tanya jawab</li> <li>Pelaksanaan Praktikum dan Unjuk kerja</li> <li>Laporan Praktikum</li> </ul>	<ul> <li>Ceramah dan diskusi</li> <li>Praktik sesuai lembar kerja</li> <li>Tugas (membuat laporan praktik)</li> <li>Estimasi Waktu : [TM: 2 x (2x50")] [P: 2 x (2x50")] [PT: 2 x (2x60")]</li> </ul>	<ul> <li>Pengertian Pointer</li> <li>Pointer varibel, array, dan fungsi</li> <li>Pengantar mengenai memori computer</li> <li>Reference Operator (&amp;), dan Dereference</li> <li>Array dan pointer</li> <li>Alokasi Memory Dinamis</li> <li>Modul Praktek 12</li> </ul>			
16	Ujian Akhir Semester (Terhadap mata kuliah SUB-CP-MK 9-15)							



#### Catatan:

- 1. Capaian Pembelajaran Lulusan PRODI (CPL-PRODI) adalah kemampuan yang dimiliki oleh setiap lulusan PRODI yang merupakan internalisasi dari sikap, penguasaan pengetahuan dan ketrampilan sesuai dengan jenjang prodinya yang diperoleh melalui proses pembelajaran.
- 2. CPL yang dibebankan pada mata kuliah adalah beberapa capaian pembelajaran lulusan program studi (CPL-PRODI) yang digunakan untuk pembentukan/pengembangan sebuah mata kuliah yang terdiri dari aspek sikap, ketrampulan umum, ketrampilan khusus dan pengetahuan.
- 3. CP Mata kuliah (CPMK) adalah kemampuan yang dijabarkan secara spesifik dari CPL yang dibebankan pada mata kuliah, dan bersifat spesifik terhadap bahan kajian atau materi pembelajaran mata kuliah tersebut.
- 4. Sub-CP Mata kuliah (Sub-CPMK) adalah kemampuan yang dijabarkan secara spesifik dari CPMK yang dapat diukur atau diamati dan merupakan kemampuan akhir yang direncanakan pada tiap tahap pembelajaran, dan bersifat spesifik terhadap materi pembelajaran mata kuliah tersebut.
- 5. Indikator penilaian kemampuan dalam proses maupun hasil belajar mahasiswa adalah pernyataan spesifik dan terukur yang mengidentifikasi kemampuan atau kinerja hasil belajar mahasiswa yang disertai bukti-bukti.
- 6. Kreteria Penilaian adalah patokan yang digunakan sebagai ukuran atau tolok ukur ketercapaian pembelajaran dalam penilaian berdasarkan indikator-indikator yang telah ditetapkan. Kreteria penilaian merupakan pedoman bagi penilaian konsisten dan tidak bias. Kreteria dapat berupa kuantitatif ataupun kualitatif.
- 7. Bentuk penilaian: tes dan non-tes.
- 8. Bentuk pembelajaran: Kuliah, Responsi, Tutorial, Seminar atau yang setara, Praktikum, Praktik Studio, Praktik Bengkel, Praktik Lapangan, Penelitian, Pengabdian Kepada Masyarakat dan/atau bentuk pembelajaran lain yang setara.
- 9. Metode Pembelajaran: Small Group Discussion, Role-Play & Simulation, Discovery Learning, Self-Directed Learning, Cooperative Learning, Collaborative Learning, Contextual Learning, Project Based Learning, dan metode lainnya yg setara.
- 10. Materi Pembelajaran adalah rincian atau uraian dari bahan kajian yg dapat disajikan dalam bentuk beberapa pokok dan sub-pokok bahasan.
- 11. Bobot penilaian adalah prosentasi penilaian terhadap setiap pencapaian sub-CPMK yang besarnya proposional dengan tingkat kesulitan pencapaian sub-CPMK tsb., dan totalnya 100%.
- 12. TM=tatap muka, P=praktikum, TP=penugasan terstuktur
- 13. Capaian Pembelajaran Lulusan PRODI (CPL-PRODI) adalah kemampuan yang dimiliki oleh setiap lulusan PRODI yang merupakan internalisasi dari sikap, penguasaan pengetahuan dan ketrampilan sesuai dengan jenjang prodinya yang diperoleh melalui proses pembelajaran.
- 14. CPL yang dibebankan pada mata kuliah adalah beberapa capaian pembelajaran lulusan program studi (CPL-PRODI) yang digunakan untuk pembentukan/pengembangan sebuah mata kuliah yang terdiri dari aspek sikap, ketrampulan umum, ketrampilan khusus dan pengetahuan.
- 15. CP Mata kuliah (CPMK) adalah kemampuan yang dijabarkan secara spesifik dari CPL yang dibebankan pada mata kuliah, dan bersifat spesifik terhadap bahan kajian atau materi pembelajaran mata kuliah tersebut.
- 16. Sub-CP Mata kuliah (Sub-CPMK) adalah kemampuan yang dijabarkan secara spesifik dari CPMK yang dapat diukur atau diamati dan merupakan kemampuan akhir yang direncanakan pada tiap tahap pembelajaran, dan bersifat spesifik terhadap materi pembelajaran mata kuliah tersebut.



- 17. Kriteria Penilaian adalah patokan yang digunakan sebagai ukuran atau tolok ukur ketercapaian pembelajaran dalam penilaian berdasarkan indikator-indikator yang telah ditetapkan.
- 18. Kriteria penilaian merupakan pedoman bagi penilai agar penilaian konsisten dan tidak bias. Kriteria dapat berupa kuantitatif ataupun kualitatif.
- 19. Indikator penilaian kemampuan dalam proses maupun hasil belajar mahasiswa adalah pernyataan spesifik dan terukur yang mengidentifikasi kemampuan atau kinerja hasil belajar mahasiswa yang disertai bukti-bukti.